

Ekskul Desain Grafis AI Anshar

Tutorial ini akan membuat logo huruf menggunakan gradien dan bentuk cair untuk menciptakan logo dengan tampilan seperti cairan, dengan menggunakan alat bezier dan gradien sebagai fokus utama dalam pembuatan logo ini.

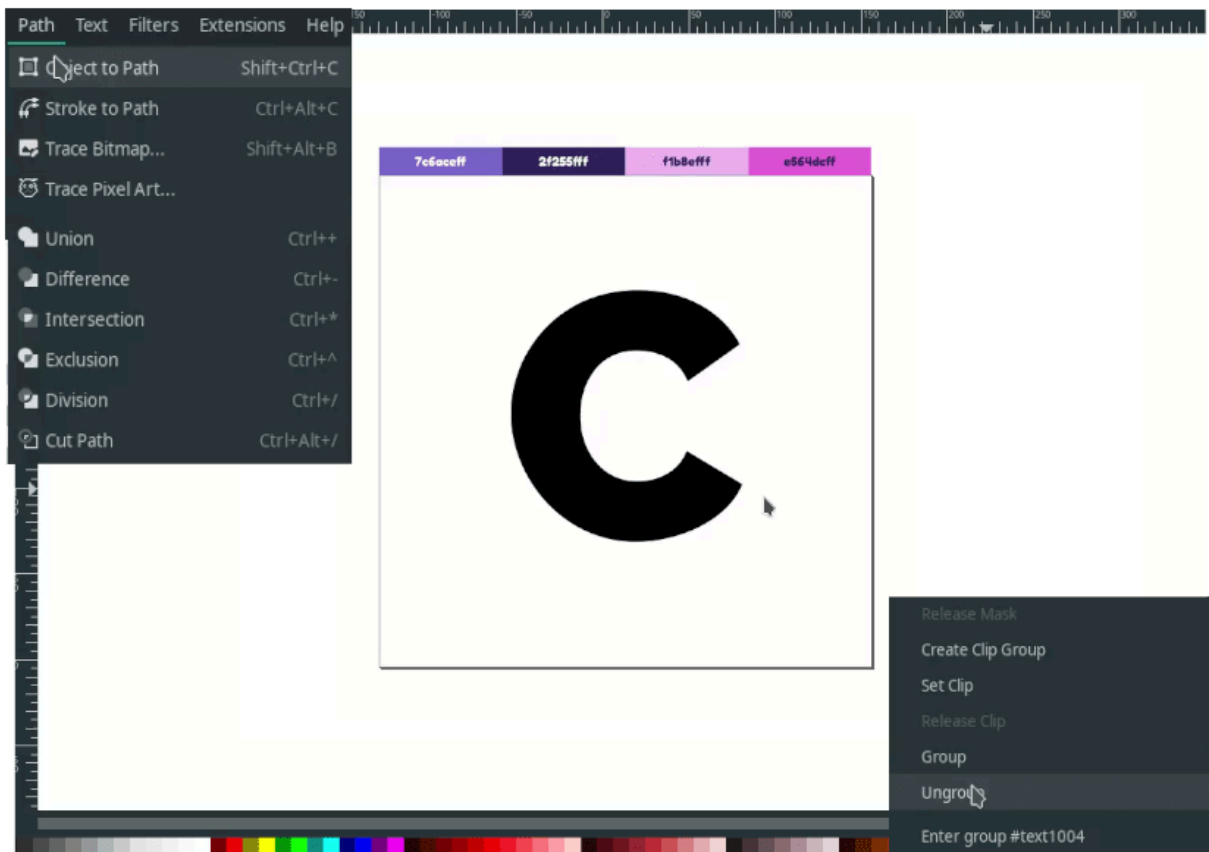
Apa yang akan Anda pelajari

- Cara membagi objek
- Cara membuat clipping mask
- Cara menggunakan alat bezier
- Cara membuat gradien
- Cara menyatukan objek

Langkah-langkah Tutorial

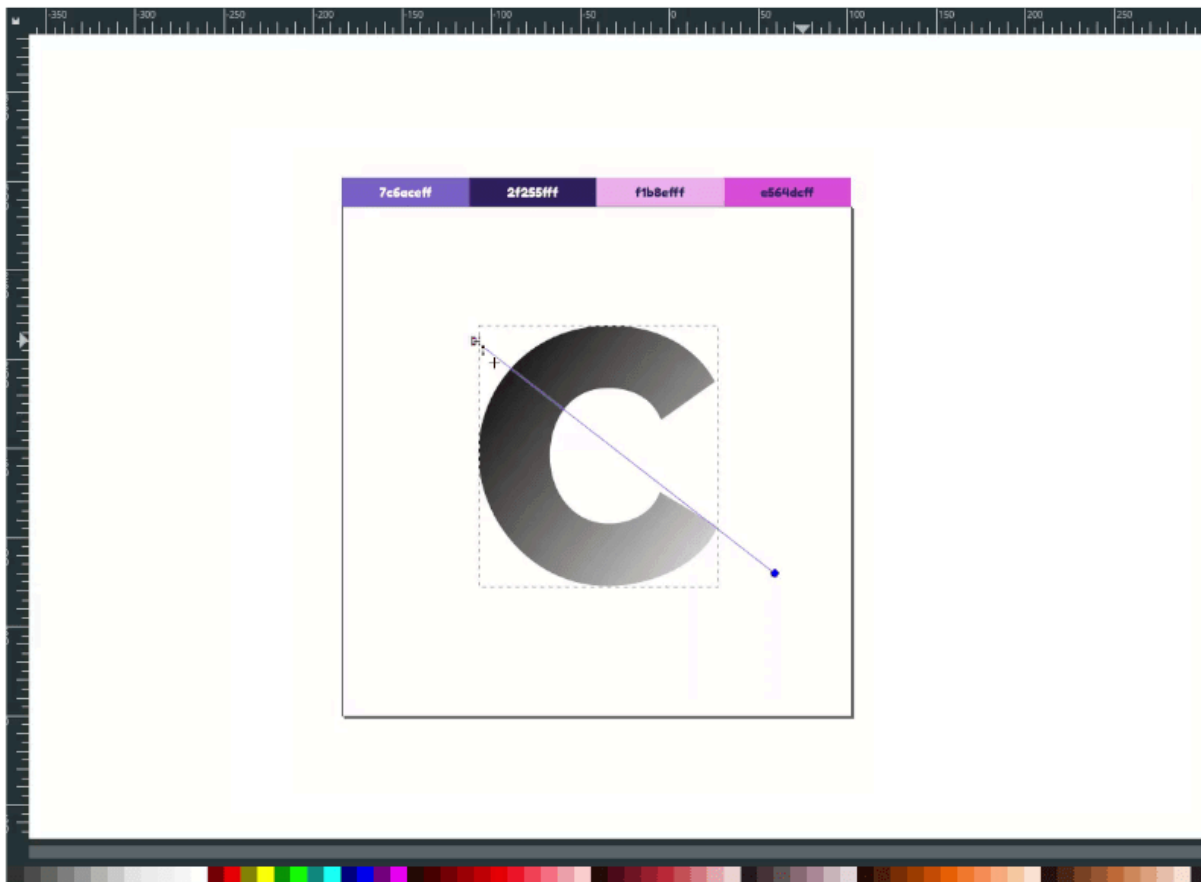
Langkah 1

Buat teks dengan Alat Teks (T) dan ubah font menjadi **Raleway** dengan tipe Tebal, lalu konversikan ke Jalur di **Jalur > Objek ke Jalur** . Pisahkan huruf dengan **klik kanan > Pisahkan Grup** .



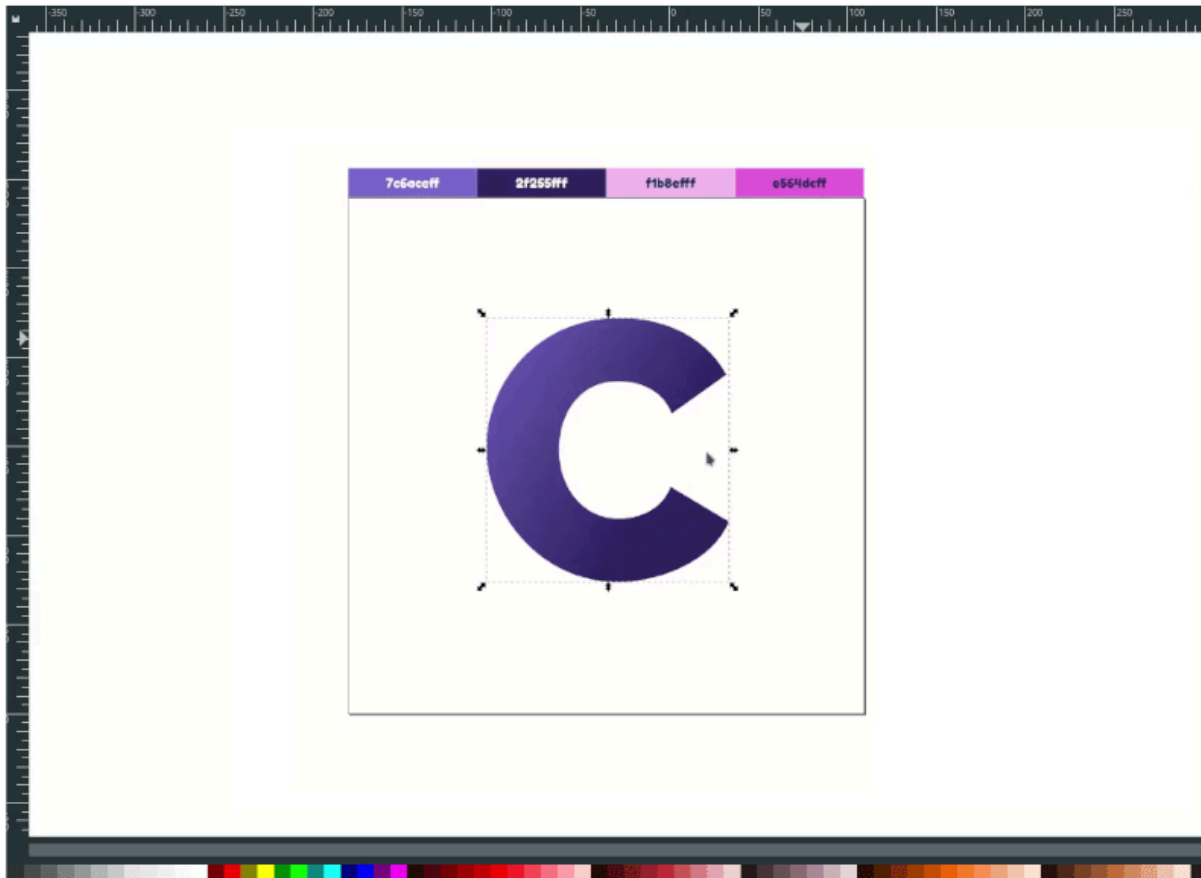
Langkah 2

Buat gradien linier dengan **Alat Gradien (G)**, seret dari kiri ke kanan. Ubah warnanya menjadi **biru Violet Crayola (#7c6aceff)** dan **Violet Rusia (#2f255fff)**



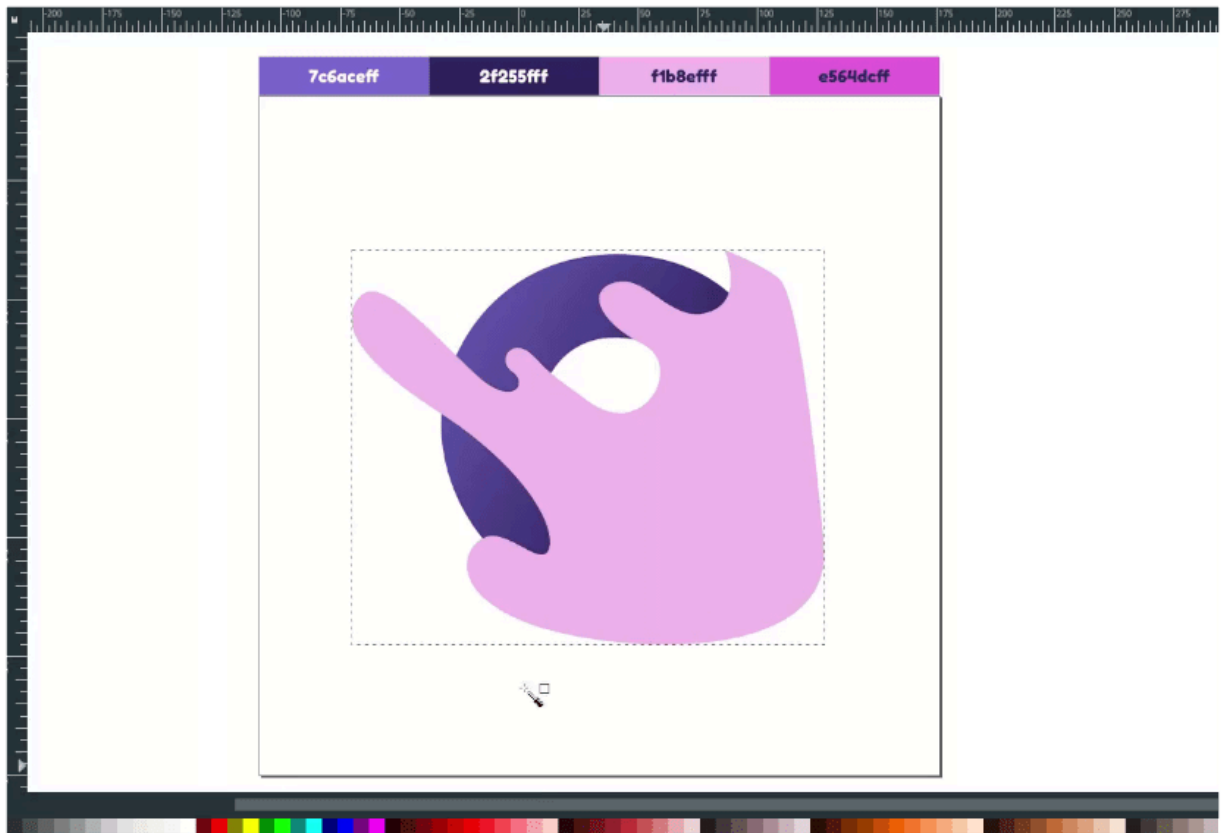
4

Hasil:



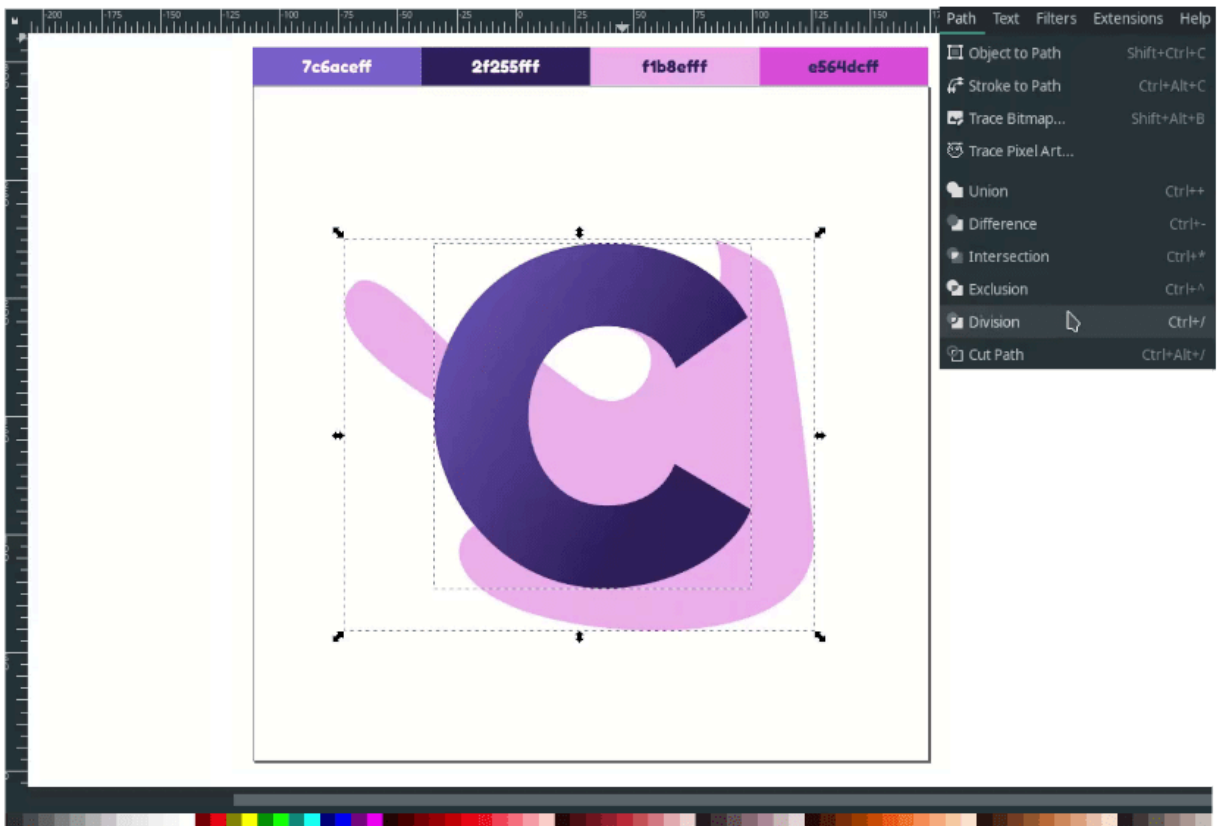
Langkah 3

Gambarlah bentuk fluida dengan **alat Bezier (B)** dan ubah warnanya menjadi Plum Web (#f1b8eff) .



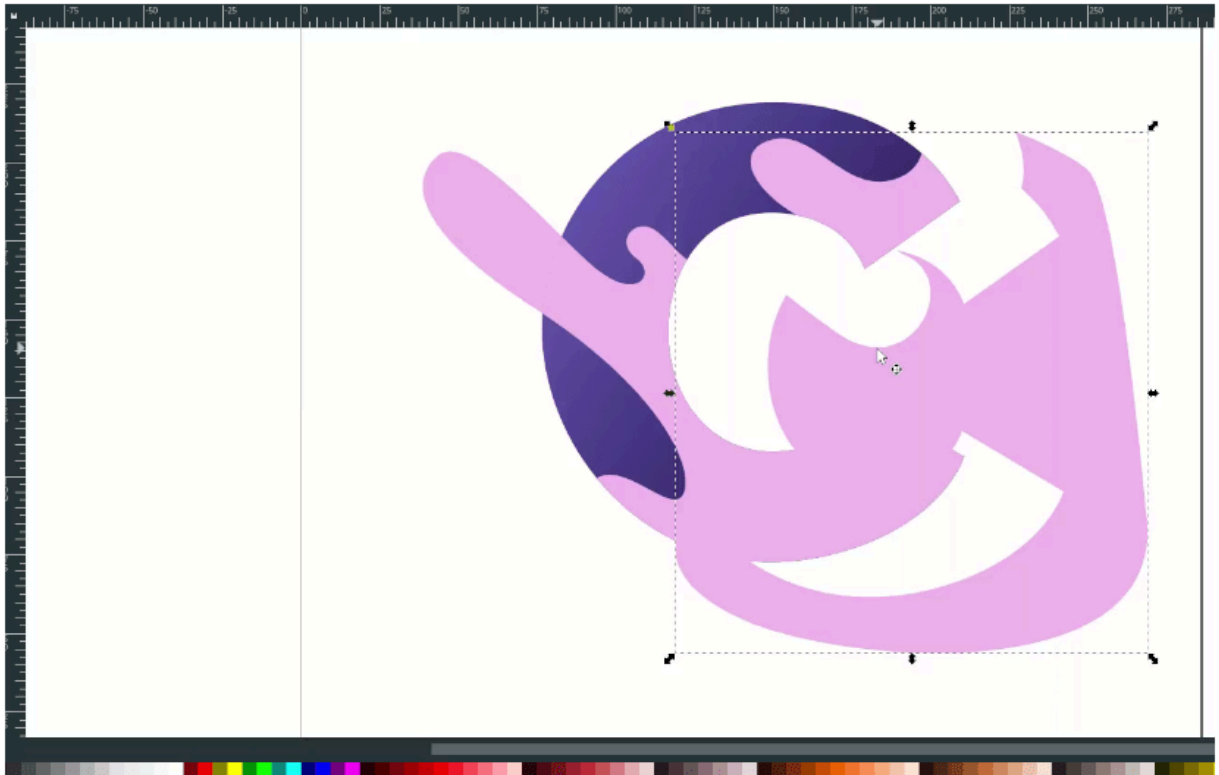
Langkah 4

Bagi bentuk cairan dengan huruf C dengan menduplikasi huruf C menggunakan **Ctrl+D** dan pilih kedua objek ini di **Path > Division**.

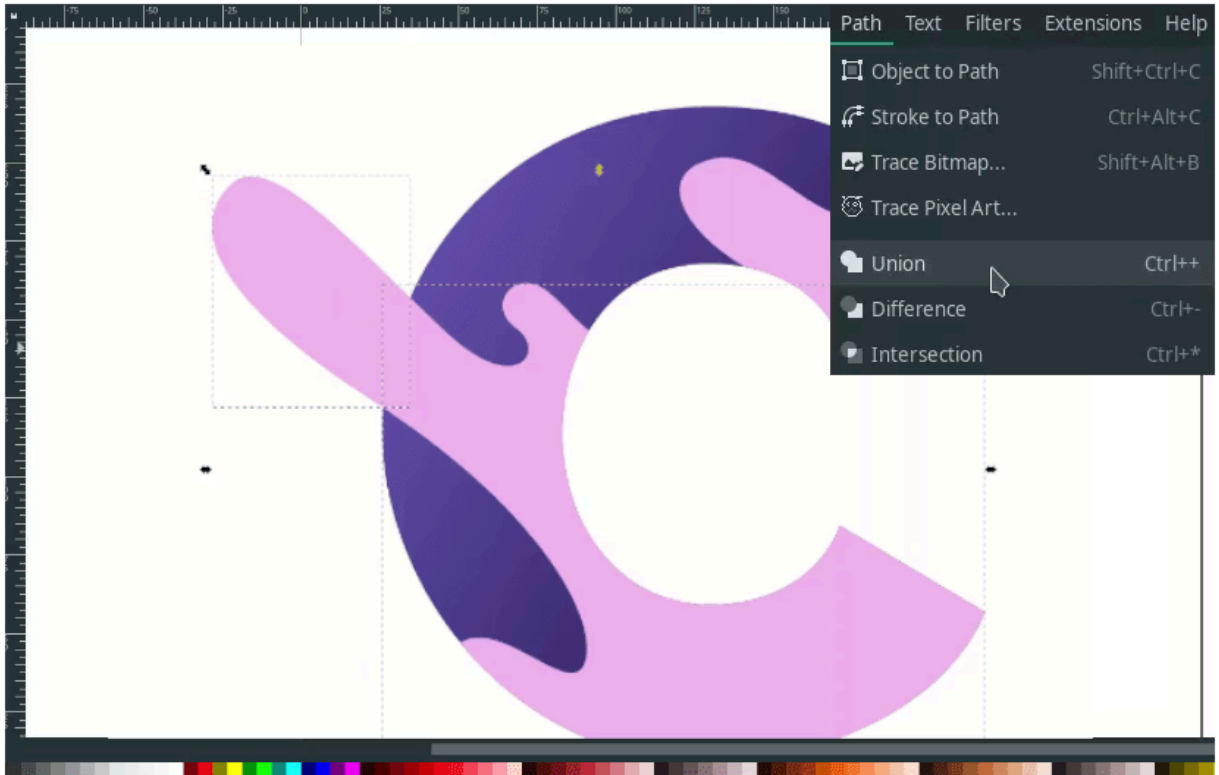


7

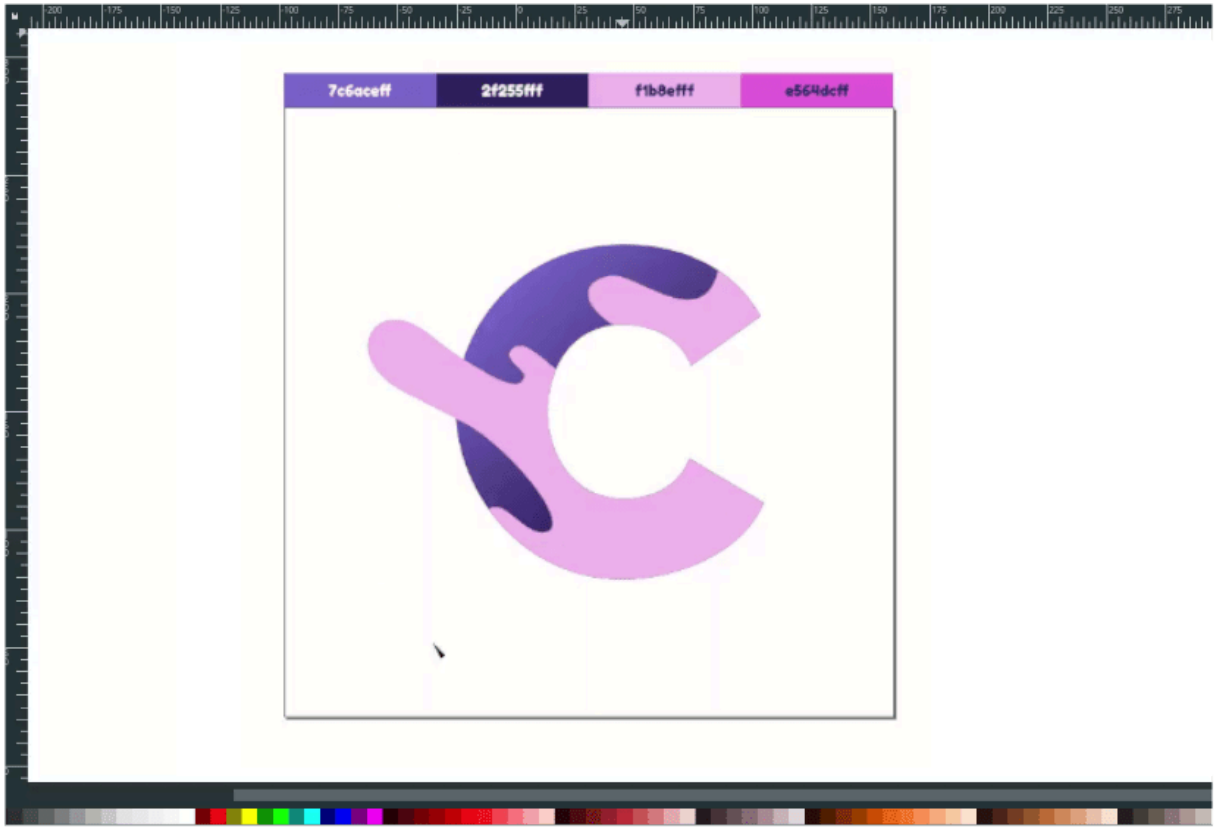
Pindahkan dan hapus bagian-bagian ini.



Gabungkan objek cair di **Path > Union**.

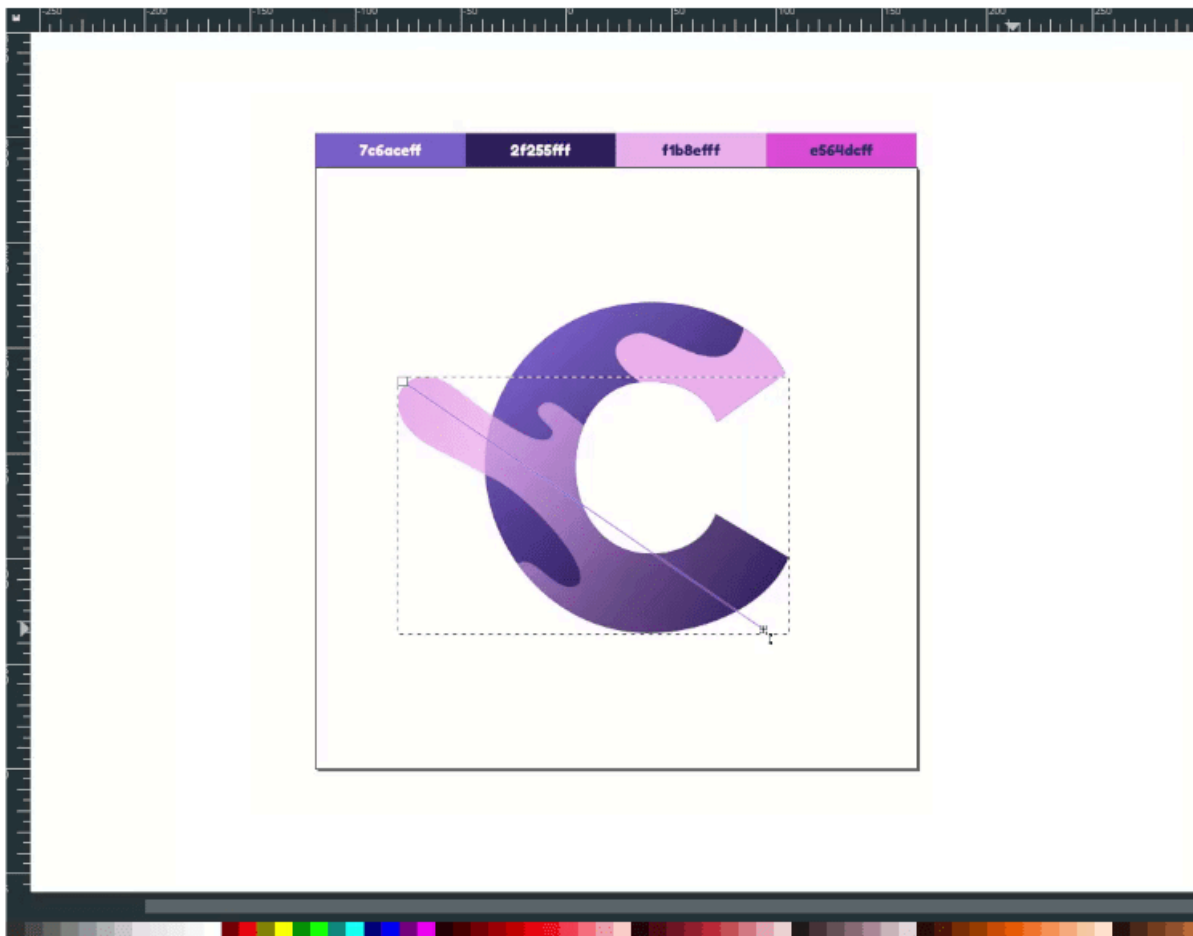


Hasil:

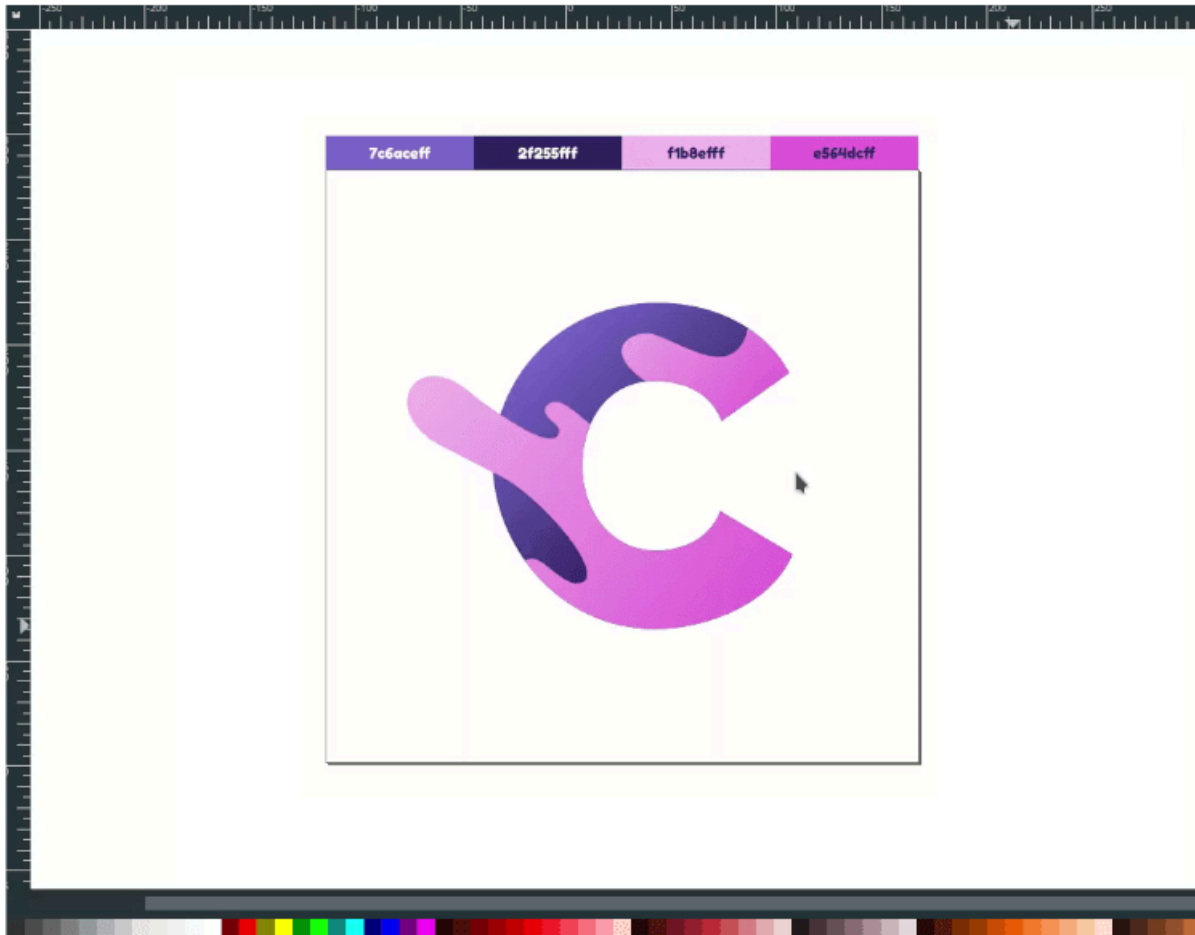


Langkah 5

Buat gradien untuk cairan di node bawah agar warnanya berubah menjadi **Orchid** (#e564dcff).

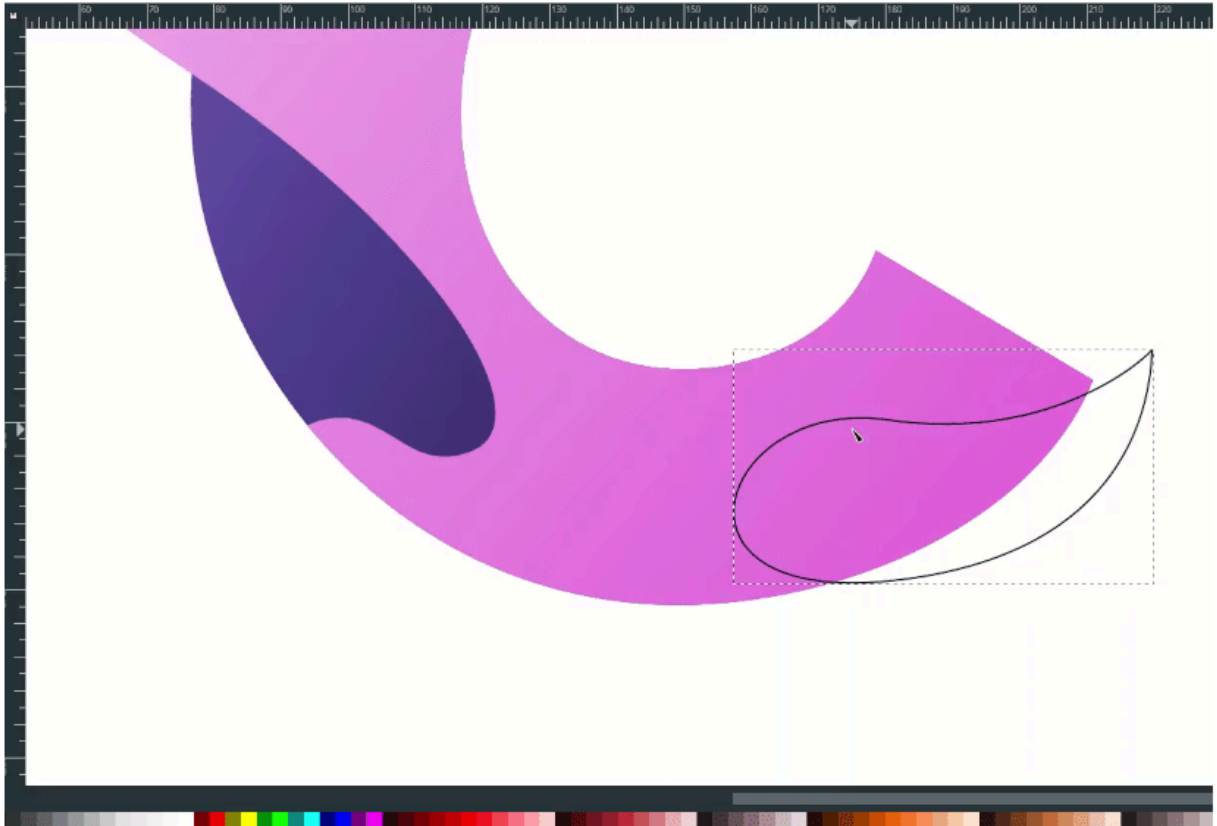


Hasil:



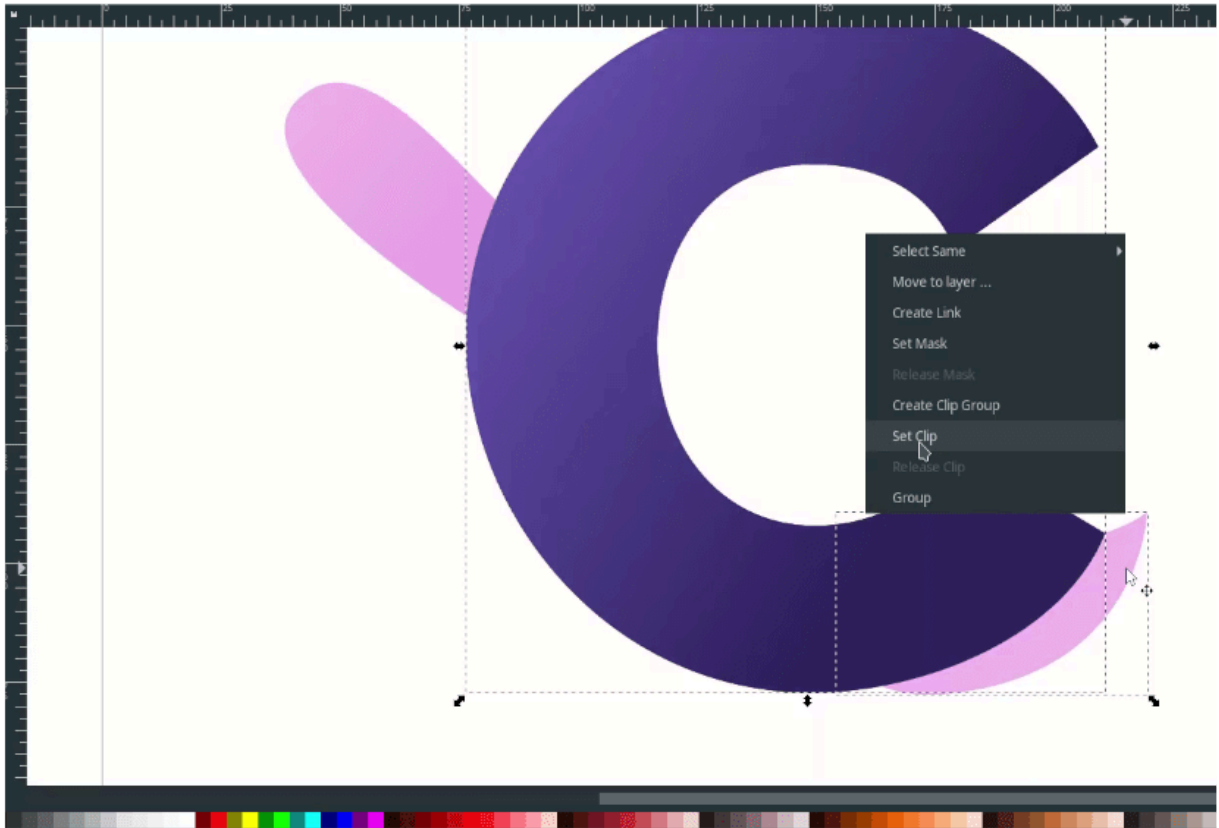
Langkah 6

Gambarlah sebuah bentuk dengan **alat Bezier (B)**.



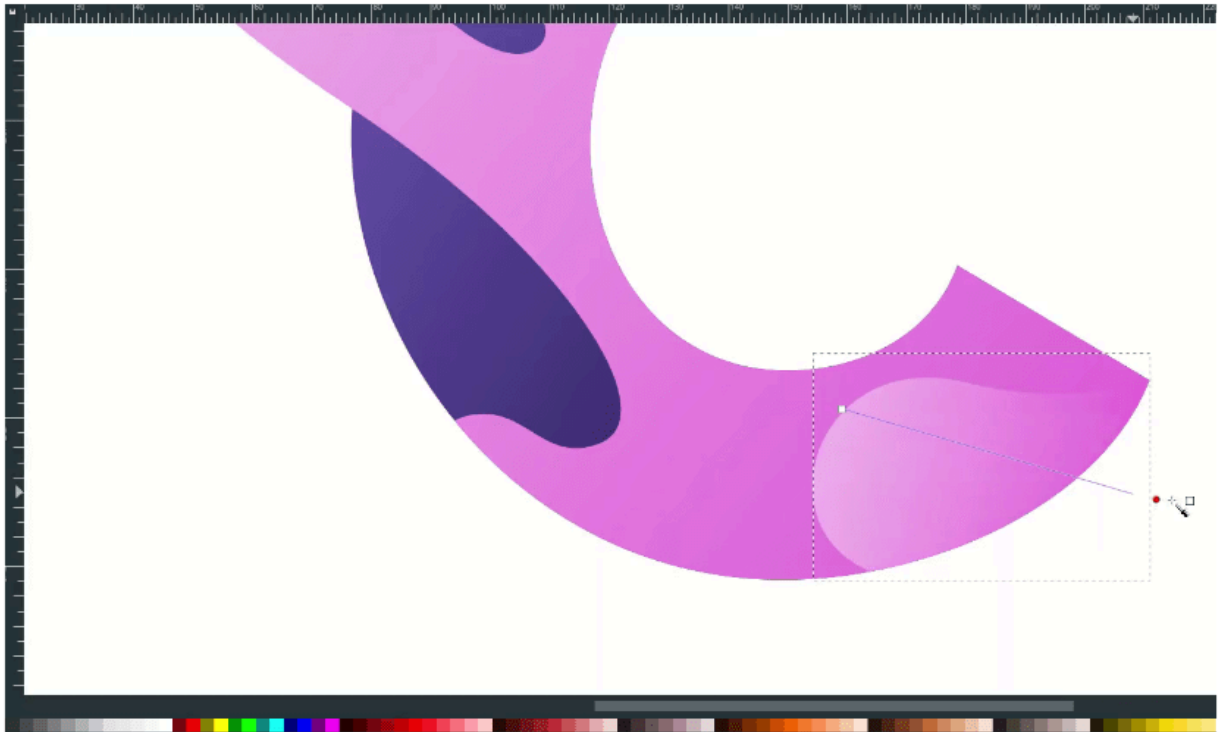
13

Buat masking klip dengan menduplikasi huruf C, tekan **Ctrl+D** , dan pilih kedua objek ini; **klik kanan > Atur Klip**.



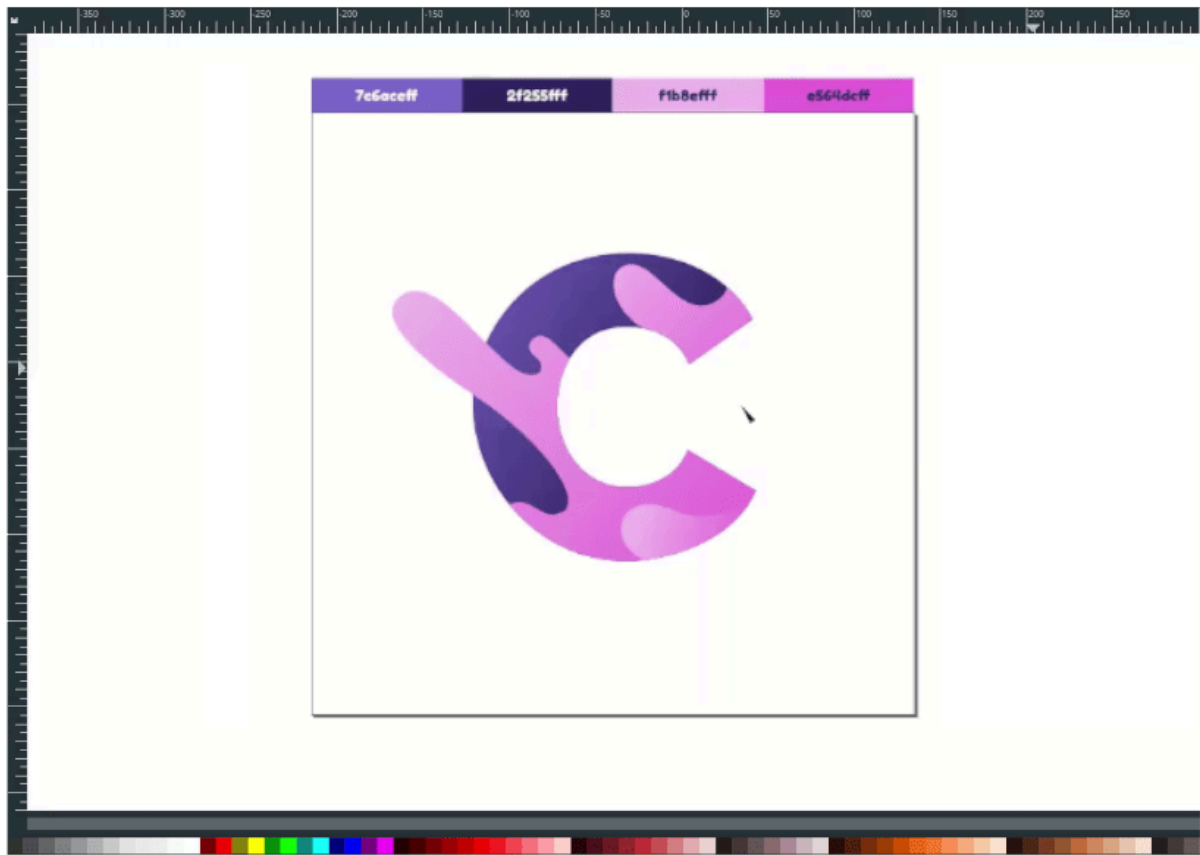
14

Buat warna gradien dengan **alat Gradien (G)** dan ubah warnanya menjadi **Plum Web (#f1b8efff)** dan **Orchid (#e564dcff)**.



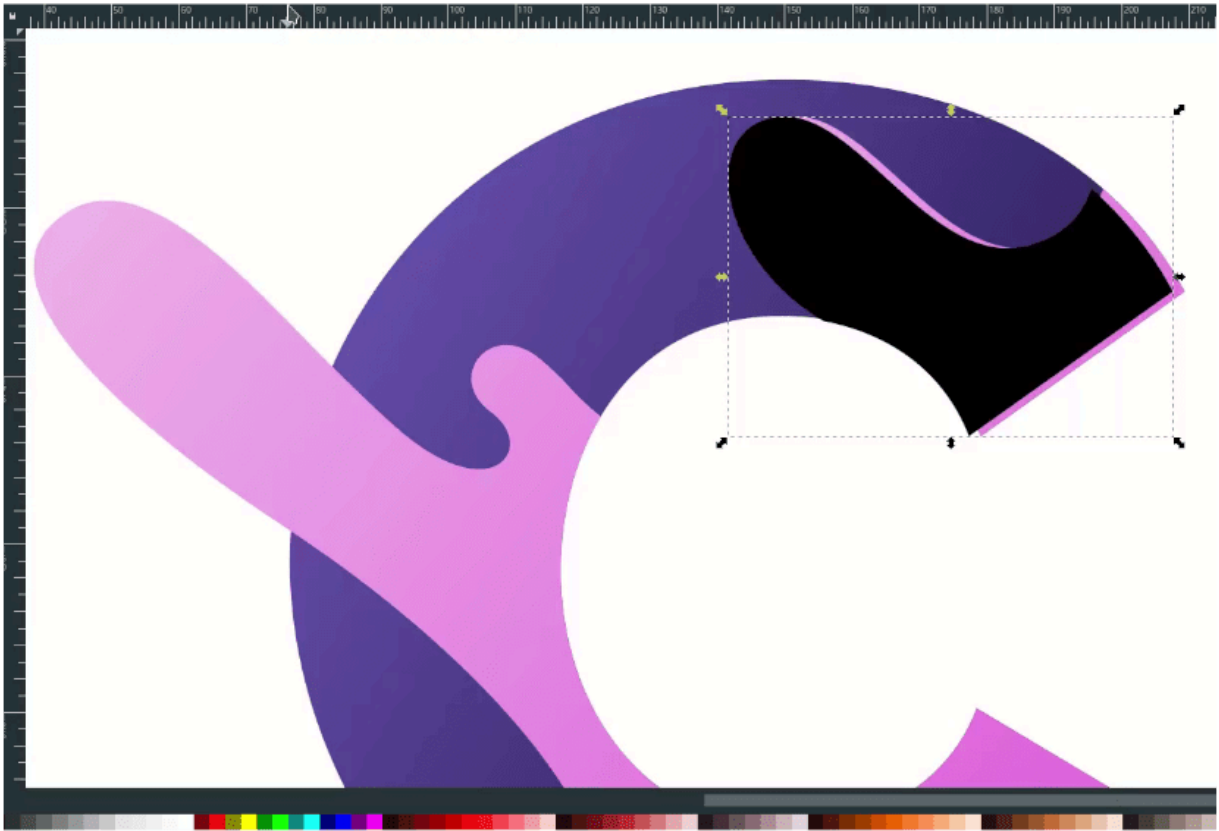
15

Hasil:



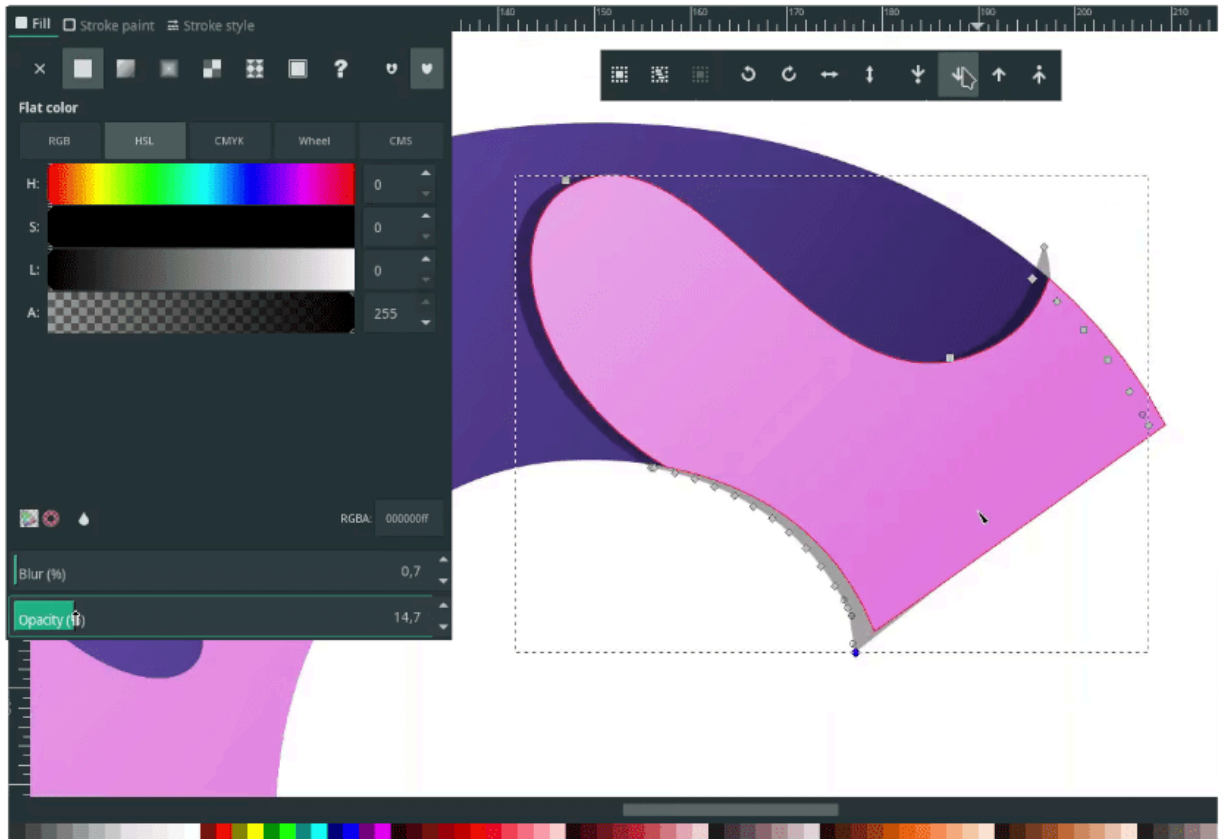
Langkah 7

Buat bayangan dengan menduplikasi bentuk cairan, tekan **Ctrl+D**, dan ubah warnanya menjadi hitam.



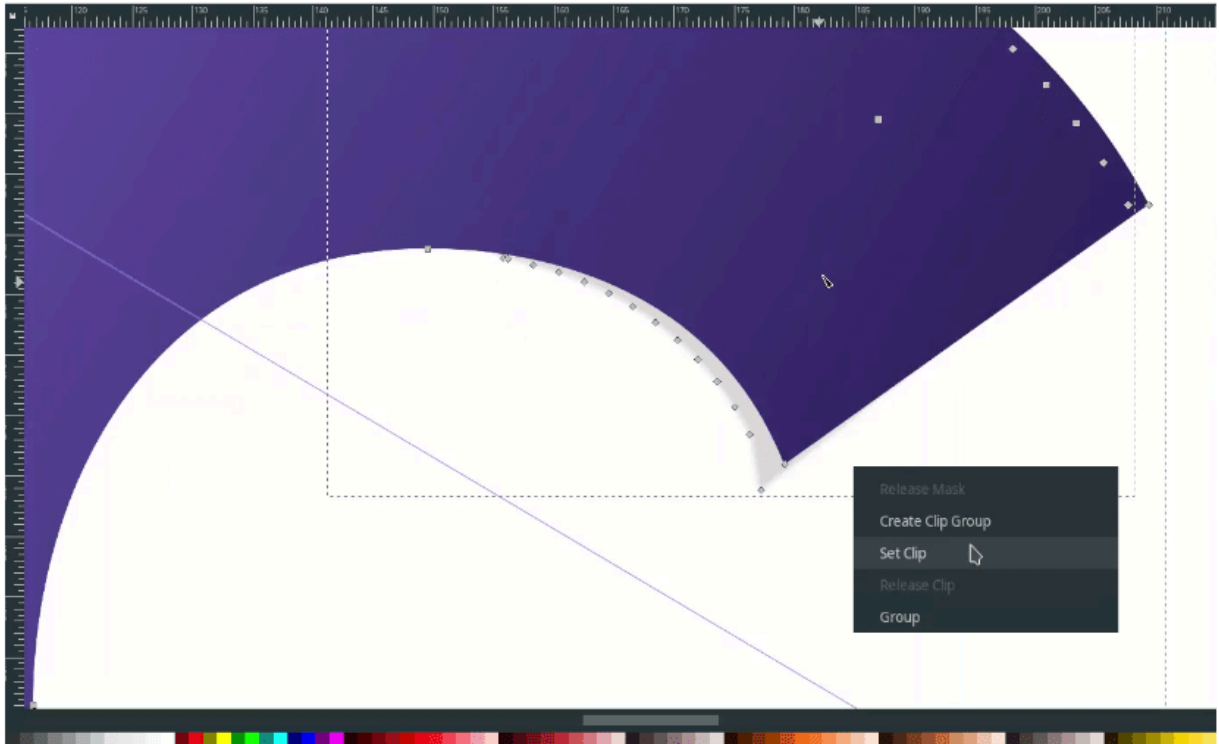
17

Kurangi opasitas, tingkatkan sedikit efek buram, dan pindahkan ke bagian punggung bawah.



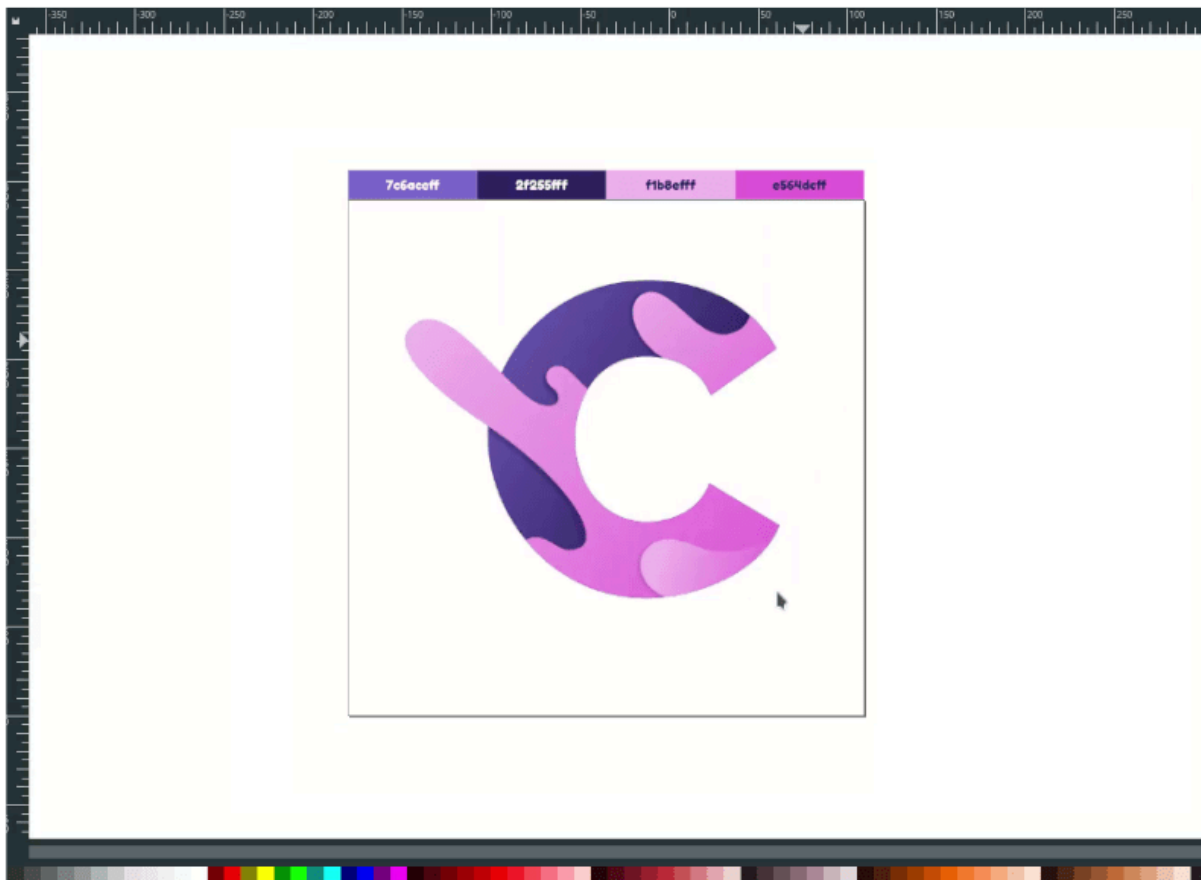
18

Buat masking klip dengan huruf C dengan **Ctrl+D** untuk menduplikasi, lalu pilih kedua objek ini; **klik kanan > Atur Klip**.



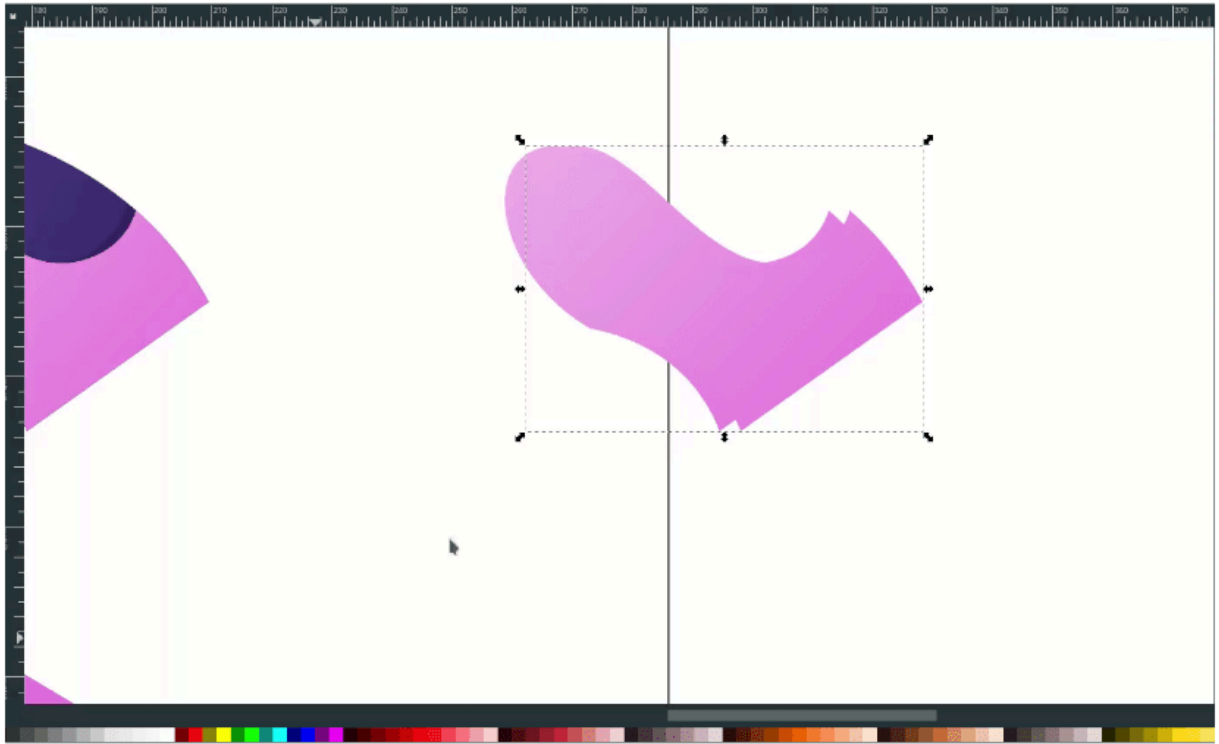
19

Hasil:



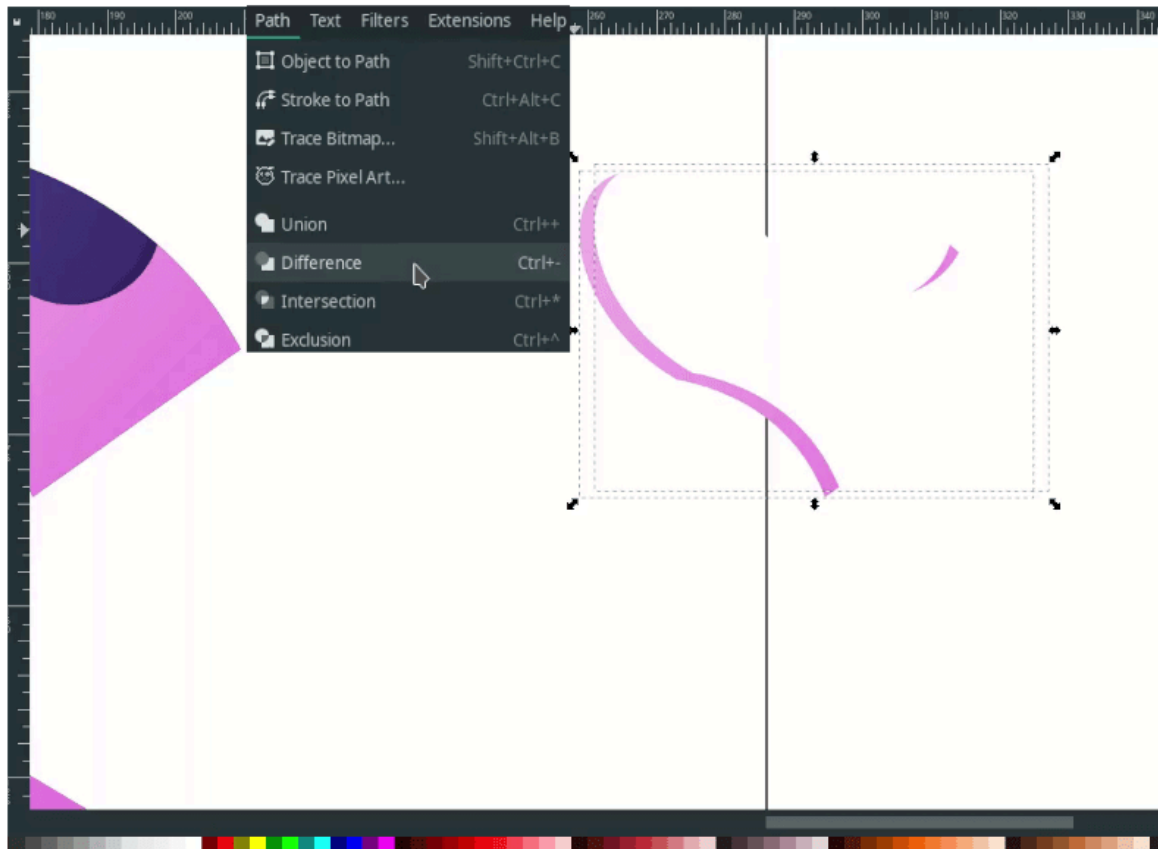
Langkah 8

Gandakan bentuk cairan dengan **Ctrl+D**.

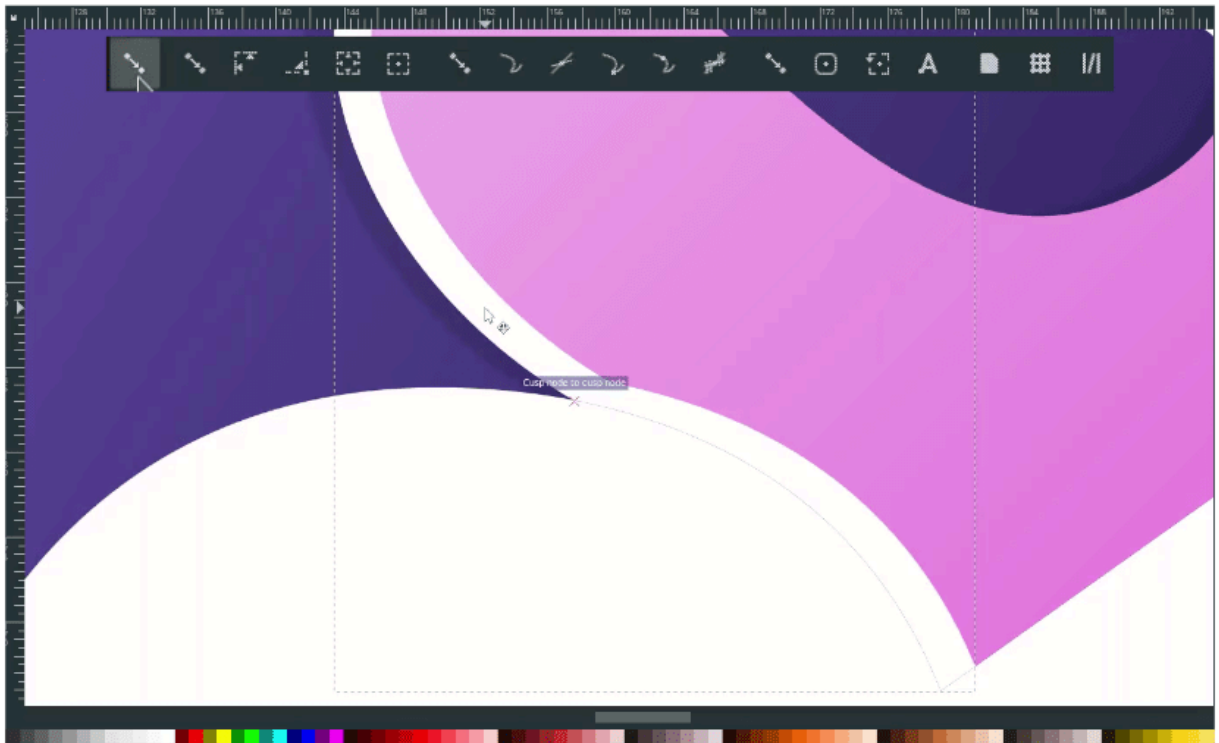


21

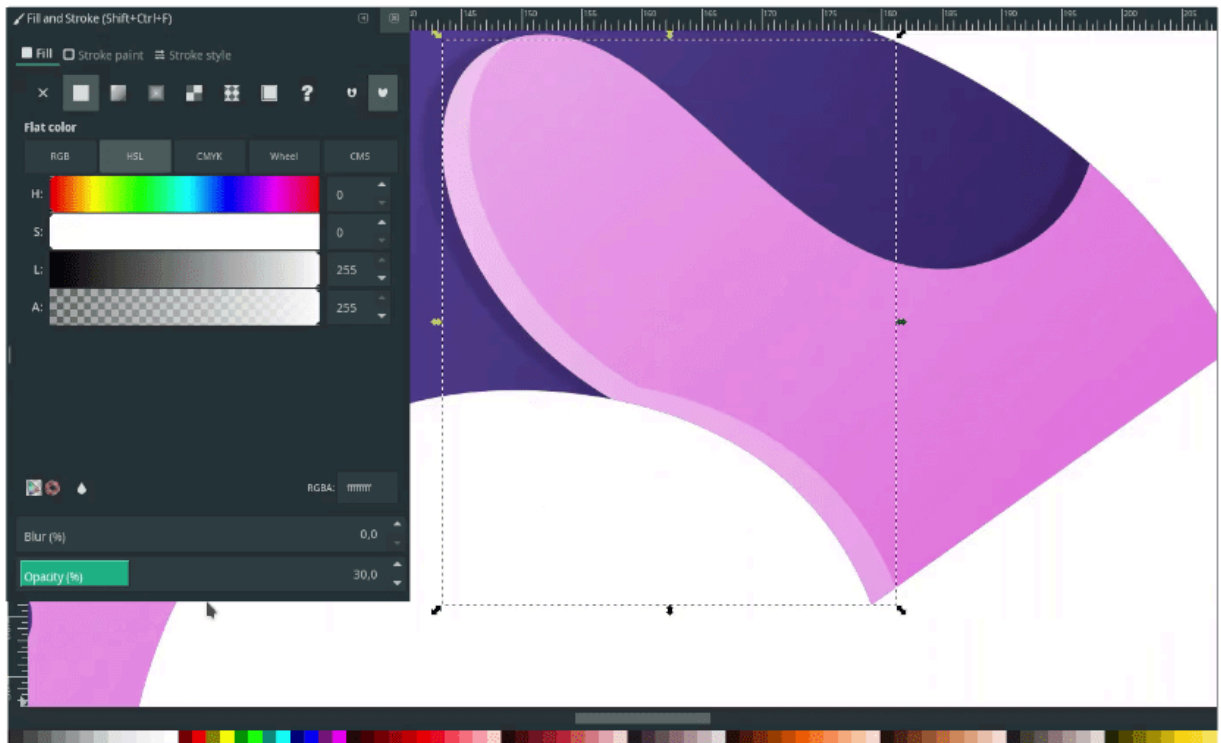
Dan ubah warna bentuk depan menjadi putih. Buat Perpotongan dengan memilih kedua objek ini; di **Jalur > Perbedaan**.



Aktifkan fitur snapping untuk setiap tugas yang memerlukan snapping.

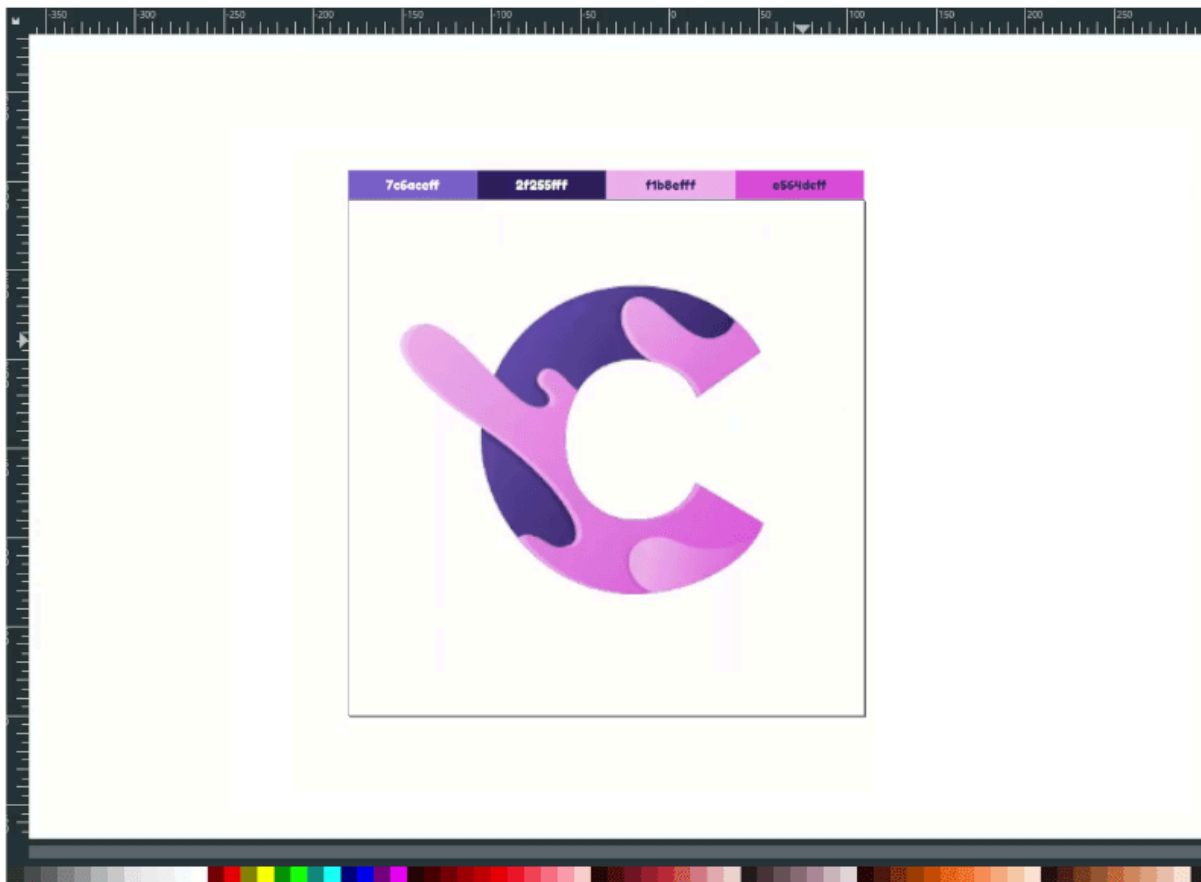


Kurangi opasitas di menu **Isi dan Garis Luar** .



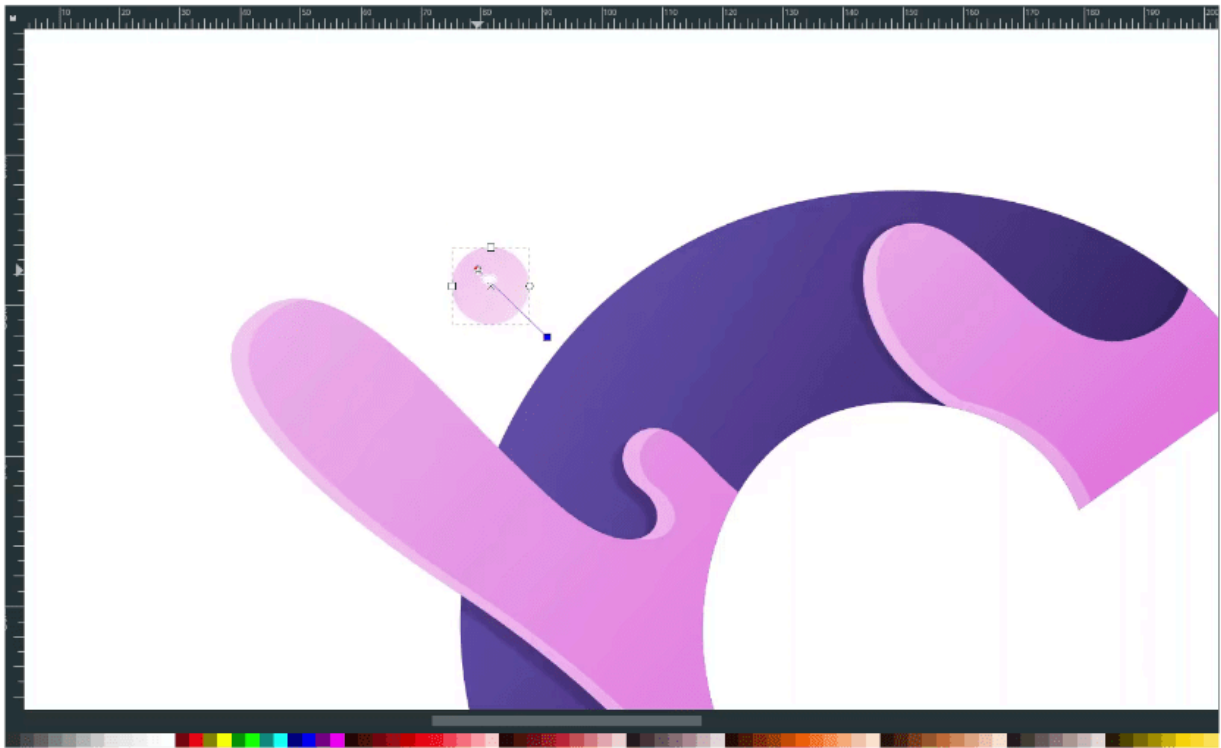
24

Hasil:

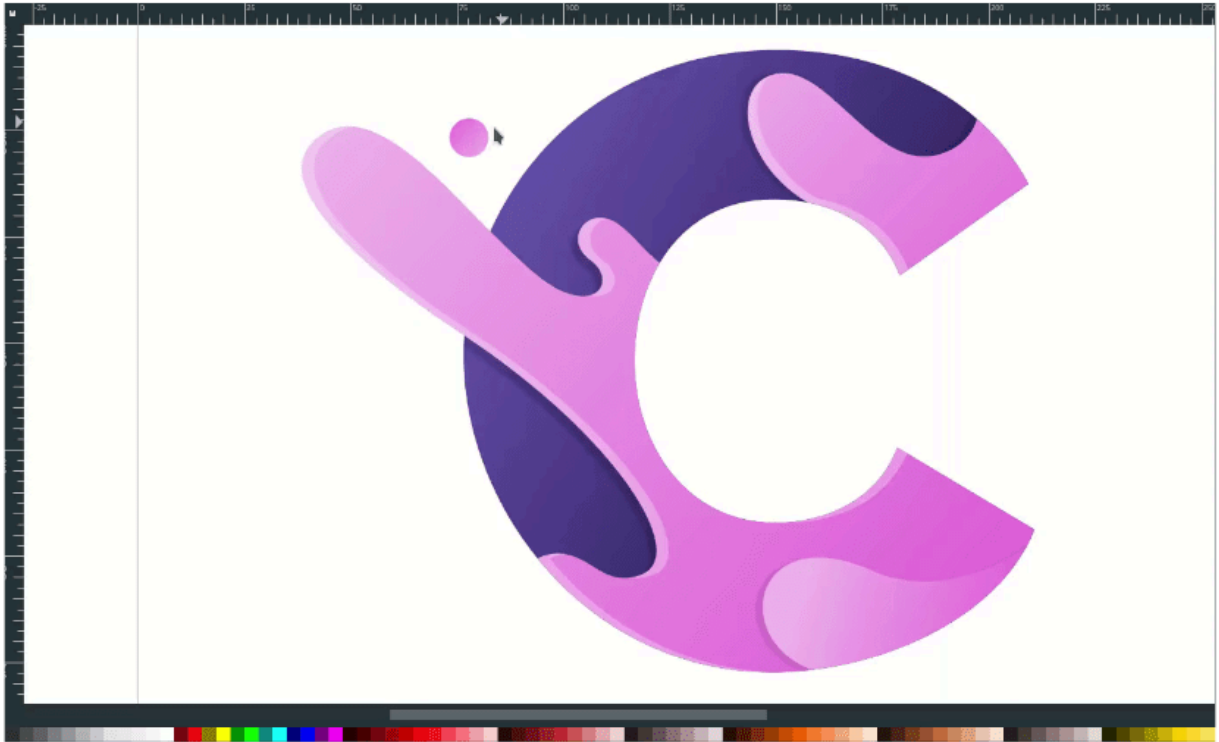


Langkah 9

Buat lingkaran dengan **alat Lingkaran (E)** tahan **Ctrl+Shift** untuk membuat skala proporsional.



Kemudian buat gradien linier, ubah warnanya menjadi **Plum Web (#f1b8efff)** dan **Orchid (#e564dcff)**. Gandakan lingkaran dengan **Ctrl+D** dan letakkan di sekeliling huruf.



Kerja bagus!

Kita telah mempelajari beberapa hal tentang penggunaan alat gradien dan bezier untuk menciptakan bentuk yang mengalir dengan huruf sebagai elemen utama kita untuk mengubahnya menjadi logo. Teruslah berlatih; #smile.

